***AXE EDUCATIF***

***FICHE ACTION N ° 1 :***

|  |  |
| --- | --- |
| Axe Educatif | *Projet Échecs* |
| Objectifs | -Découvrir le Collège en prenant du plaisir par le biais d’une activité ludique et sérieuse afin de dédramatiser l’entrée au Collège  -Respecter le calme  -Respecter des règles  -Respecter son adversaire  -Reconnaître ses limites et les accepter |
| Objectifs spécifiques : compétences du socle travaillées | Compétences du socle commun :   * Domaine 1, composante 4, cycle 3 :   S’exprimer par des activi­tés, physiques, sportives ou artistiques   * Domaine 3, cycle 3 :   Comprendre la règle et le droit   * Domaine 4, cycle 3 :   Mener une démarche scientifique ou technologique, résoudre des problèmes simples |

|  |  |
| --- | --- |
| Indicateurs utilisés | -Résultats du Tournoi  -Attitude pendant le match |

|  |  |
| --- | --- |
| Descriptif = temps | En 30 min environ, 7 à 8 joueurs de CM2 affrontent 7 à 8 joueurs de 6ème dans un tournoi en équipe. |
| Classes concernées | CM2 et 6ème |
| Personnels concernés | M. Jaunet, professeur-documentaliste  M. HALAKILIKILI, professeur de l’école de MALA’ETOLI  M. LAKALAKA, professeur de l’école de MALA’EFO’OU |
| Matériel produit | Un tournoi d’échecs |

|  |  |
| --- | --- |
| Effets attendus | -Un moment de compétition et de plaisir pour donner envie aux CM2 de venir au Collège  -Comprendre que le respect entre élèves est très important dans le Jeu et dans la vie au Collège |

|  |  |
| --- | --- |
| Effets obtenus |  |